



iid

ALL MEDIA LINE UP

Oct.-Dec.2018

媒体資料 2018年10月-12月

レスポンス

インサイド

Game*Spark

リセマム

シネマカフェ

アニメ!アニメ!

マネーの達人

レスポンスについて

レスポンスは、自動車に特化した専門ニュースサイトです。



月間 PV

5,000 万

月間 UU

800 万

会員数

16.5 万人

Facebook

100 万

Twitter

5.7 万

※2018年9月現在

自動車

モーターサイクル

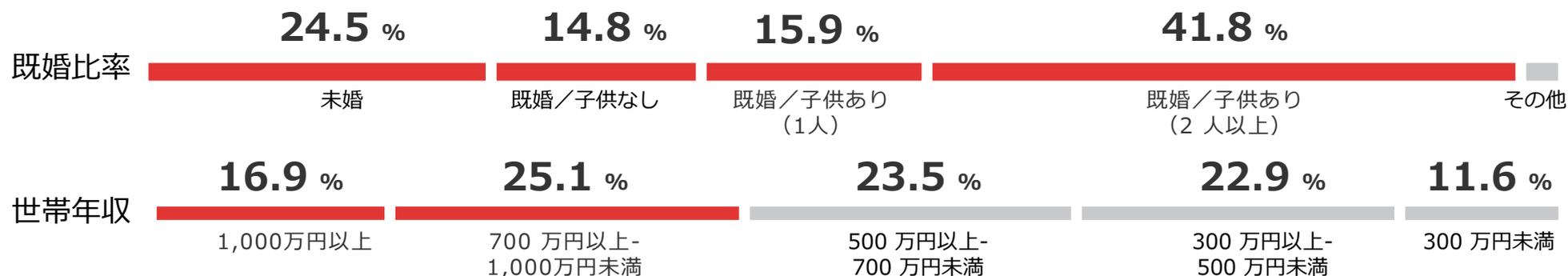
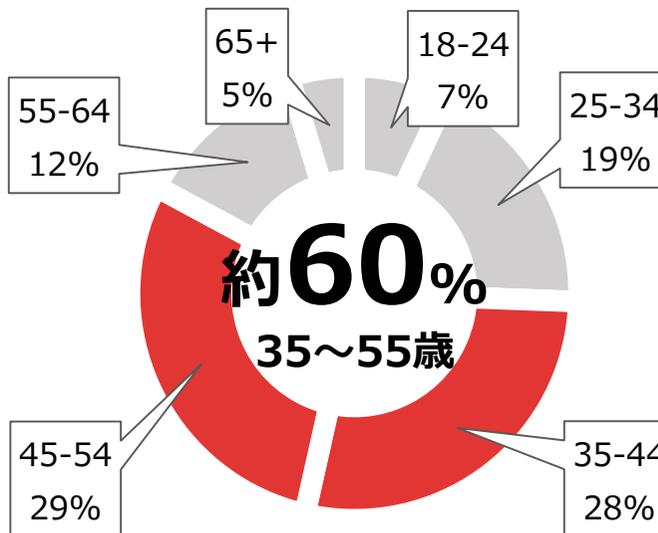
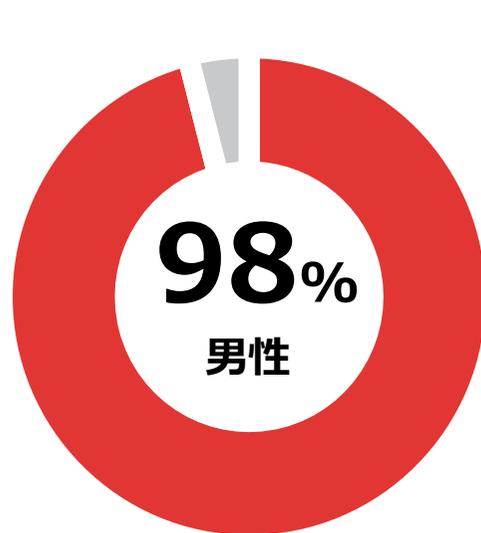
スクープ

カーオーディオ情報

リペア・メンテナンス

ユーザー属性

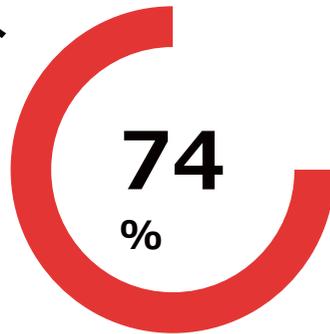
自動車好きの30代~50代の男性ユーザーから注目されている媒体です。



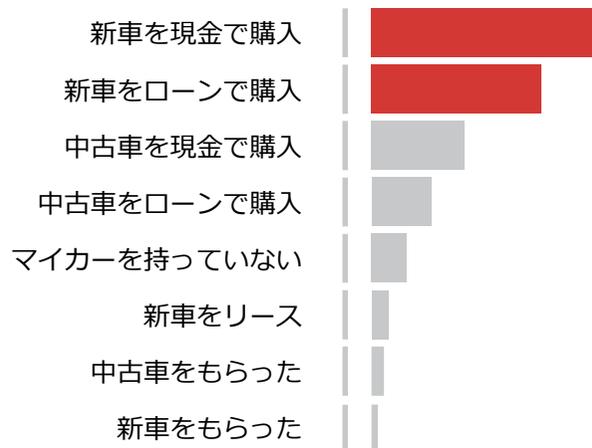
お子様が2人以上いらっしゃるユーザー様が41.8%となっており、家族の多い家庭が多くみられています。その為「ファミリーカー」に関する記事も多く読まれています。

ユーザーの特性

新車を購入した人



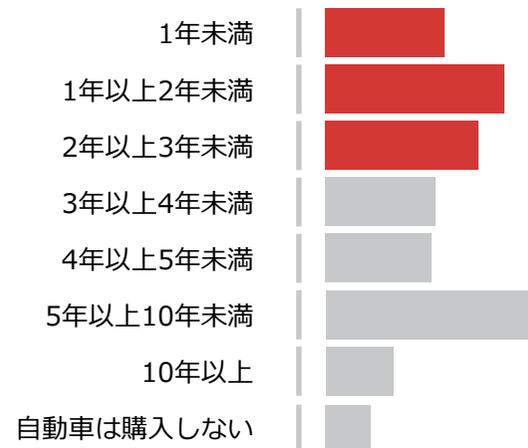
【マイカー購入形態】新車を購入したという回答者は合算で7割を超え、新車の現金購入も4割以上という高率を示している。



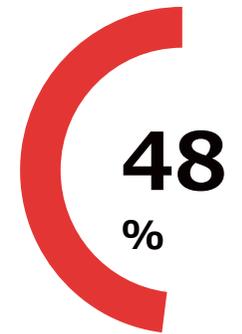
3年以内にマイカー購入を予定している人



【マイカー購入時期】3年以内の購入を予定している回答者が約5割。1年以内の購入は12%で車両購入を検討している人が多いことを伺える。



車を2台以上保有している人



車の保有数は2台以上が48.2%と複数台所有者が約半分と高水準。世帯年収データと掛け合わせると、裕福かつ自動車を必要としている層であることが伺える。



インサイドについて

インサイドは、家庭用ゲームからソーシャルゲームまで幅広いジャンルを扱う
ニュース&コミュニケーションメディアです。



月間 PV

1,000
万

Facebook

21,000

月間 UU

210 万

Twitter

63,000

※2018年9月現在

任天堂

ソニー

スマホゲーム

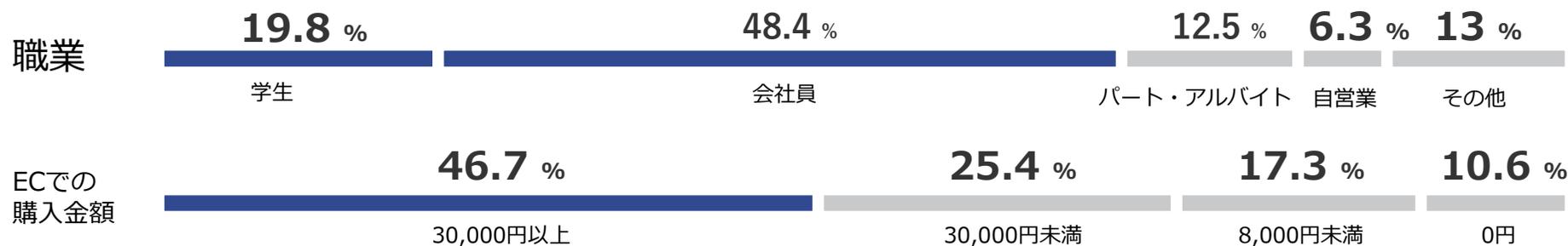
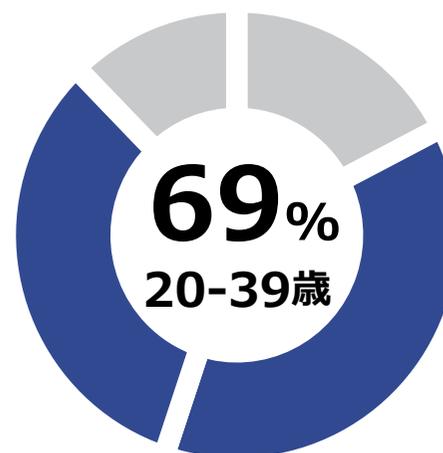
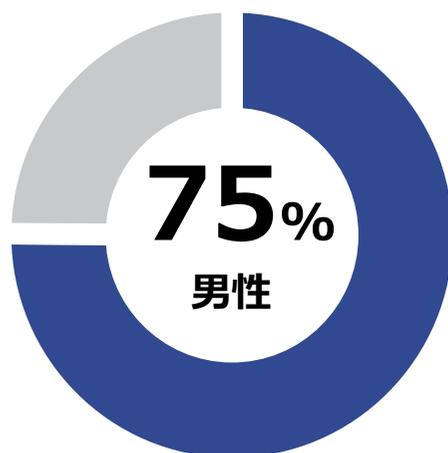
PCゲーム

VR

ゲーム業界

ユーザー属性

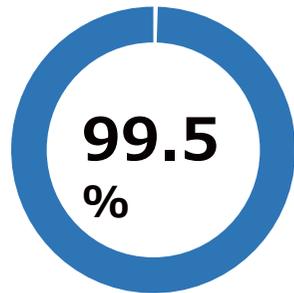
20～30代の男性ユーザーが多い媒体です。



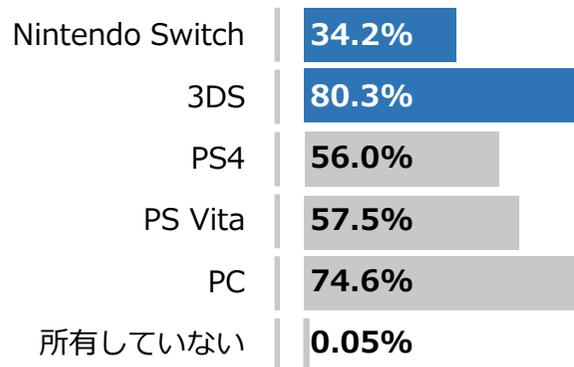
インサイドの主なユーザーは20～30代の最もゲームをプレイする層で、ECでの商品購入も盛んなユーザーとなっています。

ユーザー特性②

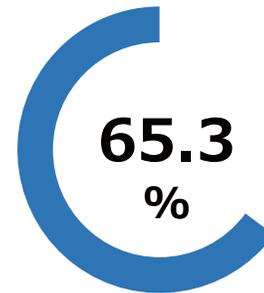
ゲーム機の所有率



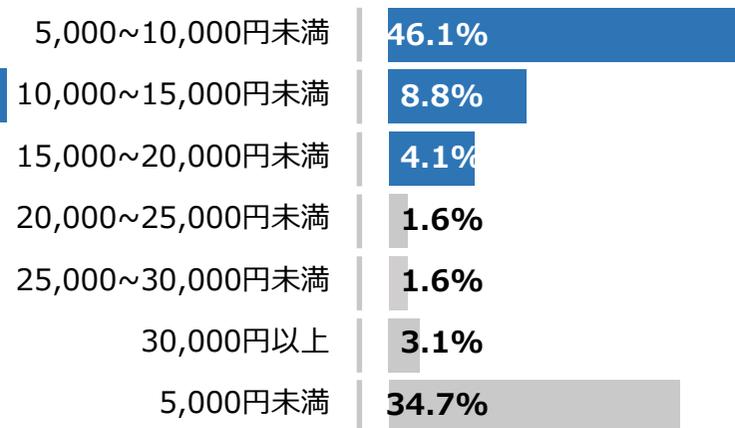
ほぼ全ユーザーがゲーム機を所有しています。任天堂ハードの所有率が高い傾向にあります。



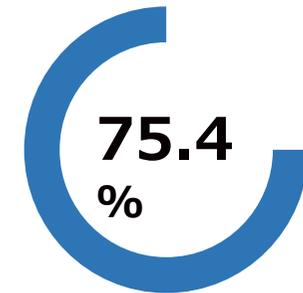
ゲームソフトの購入率 (月/5,000円以上)



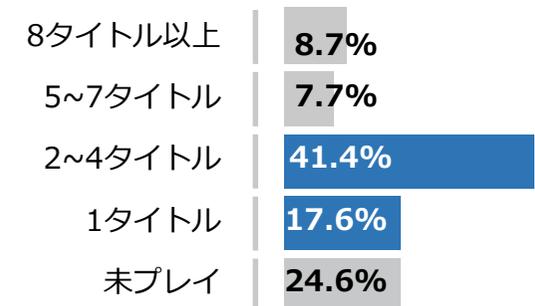
ゲームソフトを毎月購入しているユーザーが多く、5,000円以上の購入率が6割を超えています。



アプリゲームのプレイ率



3/4以上のユーザーがスマートフォンのアプリゲームを遊んでいます。



Game*Sparkについて

Game*Sparkは、誰よりもゲームに情熱を注ぐ“ハードコアゲーマー”をターゲットにしたWebゲームメディアです。固定読者・ロイヤルユーザーを多く抱えており、コメント欄のコミュニティが活発です。



※2018年9月現在

月間 PV

1,100
万

ニコニコch

9,000

月間 UU

200 万

Twitter

62,000

主な配信先



海外ゲーム

国内ゲーム

PCゲーム

e-Sports

ゲーム業界

ゲームイベント

読者の声

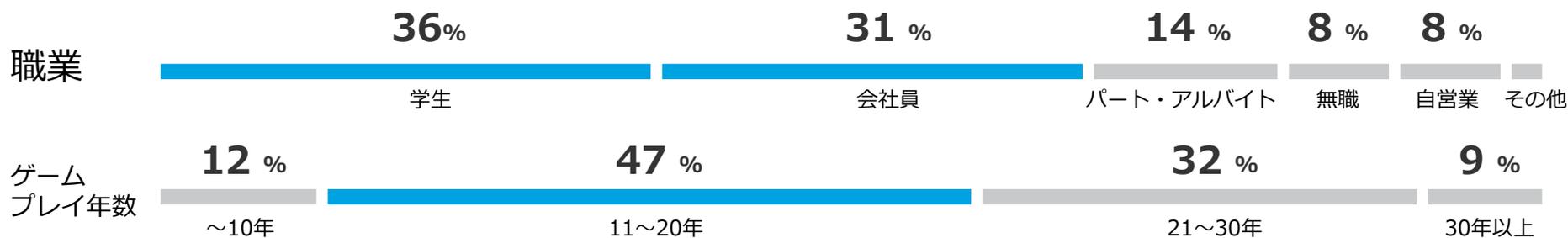
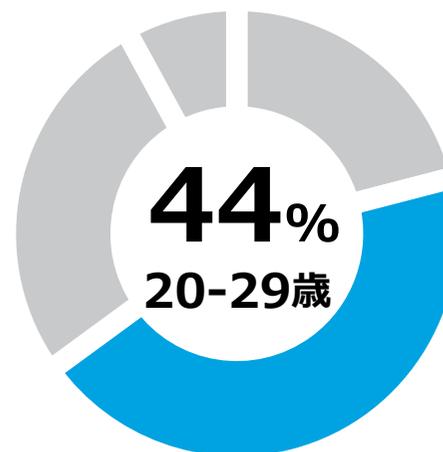
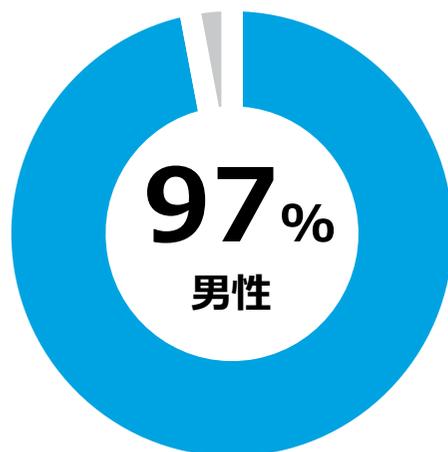
漫画

インディーズゲーム

最先端テクノロジー

ユーザー属性

ゲームプレイ歴10年以上、10～30代の男性が中心ユーザーが多い媒体です。



ゲームに関する知識が豊富なハードコアゲーマーが多く閲覧しており、とにかくゲームが大好きで、他では見つからない新しい情報を求めているユーザーが大半を占めています。所有ハードはPS4が最も多く、steamでPCゲームを楽しむユーザーも多いです。

ユーザー特性

ゲームに情熱を注ぐ10代~30代のユーザーが見ています。

PS4・PCタイトルが人気

毎月のゲーム購入額

【5,000~9,999円】27%、【10,000~14,999円】19%、【15,000円以上】22%

年間のゲームプレイ本数

【0~10本】19%、【11~20本】27%、【21~30本】35%、【31本以上】19%

よく遊ぶプラットフォーム

【PC】85%、【PS4】79%、【PS Vita】20%、【3DS】20%、【スマホ】41%、【その他】8%

2017.4.25 Fri 2018
 Rampageの「Ramune」「YutoriMoyasi」が想い明かすーLJL 2017 Spring Split Final優勝インタビュー



じゃんげま 飲み切り酒 DEEP SPHERE
アマゾン Kindleストアで発売中!



【特集】世界で遊ばれる
農耕経営ゲーム



【特集】5つの視点から
見る「LJL」モンスター
の人のライターがレビュー



【特集】5つの視点から
見る「LJL」モンスター
の人のライターがレビュー



【特集】5つの視点から
見る「LJL」モンスター
の人のライターがレビュー

去る4月1日、東京ビッグサイトで開催された『リーグ・オブ・レジェンド』国内プロリーグ春季決勝戦「LJL 2017 Spring Split Final」。GameSparkは優勝チームRampageのMidレーナーRamune選手とADC担当YutoriMoyasi選手のお2人にヒーローインタビューを行い、試合の感想から「LJL」が歩んできた成長、そしてRampageや選手個人が重ねてきた努力など、勝利直後の生の声を聞きました。

—LJL 2017 Spring Split Finalを終え、優勝を手にした今のお気持ち、シーズンを過ごした感想をお聞かせください。

YutoriMoyasi選手：いろんな気持ちがあるんですけど、素直に「嬉しい」という一言に尽きますね。

Ramune選手：初めての「LJL」出場が決勝まで来て、しかも優勝して、夢なんじゃないかなと思ってます。嬉しいです。

—今回の決勝戦で最も印象に残ったシーンや、自分の前向きな発言をされた場面を教えてください。



82.リージョブ・ロックド!



GameSpotやIGN、Giant Bomb、更にWIREDやYahoo!といった大手メディアらが「E3 2016」で賞を贈ったゲームタイトルを「Game Critics Awards Best of E3 2016」の受賞リストが発表されました。賞状のイラストは各作品からの対応タイトル、各ゲームジャンルなど多岐に渡って選ばれた人気あるゲーム選は以下の通りです。

ベストオブショウ



ソニー・インタラクティブエンタテインメントジャパンアジアは、Bungieが手がけるアクションシューティングRPGの続編「Destiny 2」をPS4向けに2017年9月8日に発売することを発表しました。

人気アクションシューティングRPG「Destiny」の続編となる本作では、強大な悪魔軍「レッドリジヨン」に奪われた故郷を取り戻すための「カーディアン」たちの戦いと冒険が描かれることとなります。

本作の正式公開にあたり、ActivisionCEO Eric Hirschberg氏は「Destiny」フランチャイズの次世代機における立ち上げは最大の美事を打ち立てることができました。



毎週毎朝の訪者参加アンケートコーナー「GameSparkリサーチ」。今回は「日本語ローカライズが優れたゲームといえは?」というテーマで情報から調査した回答をご紹介します。



Game*Sparkについて

Game*Sparkは、誰よりもゲームに情熱を注ぐ“ハードコアゲーマー”をターゲットにしたWebゲームメディアです。固定読者・ロイヤルユーザーを多く抱えており、コメント欄のコミュニティが活発です。



※2018年6月現在

月間 PV

1,000 万

月間 UU

200 万

ニコニコch

9,000

Twitter

60,000

主な配信先



海外ゲーム

国内ゲーム

PCゲーム

e-Sports

ゲーム業界

ゲームイベント

読者の声

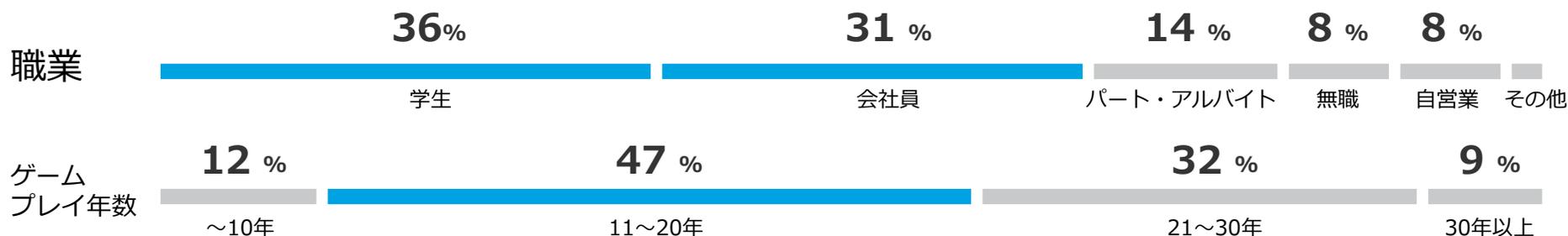
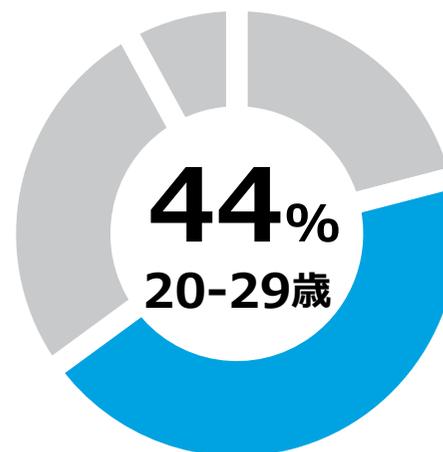
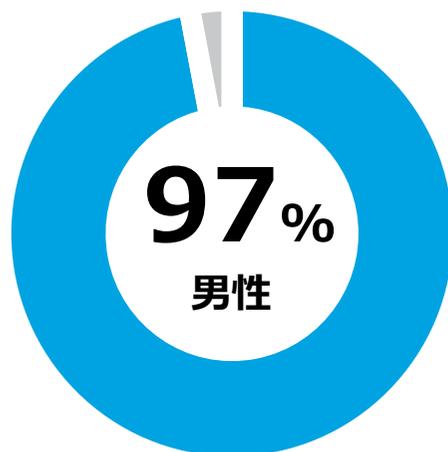
漫画

インディーズゲーム

最先端テクノロジー

ユーザー属性

ゲームプレイ歴10年以上、10～30代の男性が中心ユーザーが多い媒体です。



ゲームに関する知識が豊富なハードコアゲーマーが多く閲覧しており、とにかくゲームが大好きで、他では見つからない新しい情報を求めているユーザーが大半を占めています。所有ハードはPS4が最も多く、steamでPCゲームを楽しむユーザーも多いです。

ユーザー特性

ゲームに情熱を注ぐ10代~30代のユーザーが見ています。

PS4・PCタイトルが人気

毎月のゲーム購入額

【5,000~9,999円】27%、【10,000~14,999円】19%、【15,000円以上】22%

年間のゲームプレイ本数

【0~10本】19%、【11~20本】27%、【21~30本】35%、【31本以上】19%

よく遊ぶプラットフォーム

【PC】85%、【PS4】79%、【PS Vita】20%、【3DS】20%、【スマホ】41%、【その他】8%

2017.4.25 Fri 2018
 Rampageの「Ramune」「YutoriMoyasi」が想い明かすーLJL 2017 Spring Split Final優勝インタビュー



去る4月1日、東京ビッグサイトで開催された『リーグ・オブ・レジェンド』国内プロリーグ春季決勝戦「LJL 2017 Spring Split Final」、Game*Sparkは優勝チームRampageのMidレーナーRamune選手とADC担当YutoriMoyasi選手のお2人にヒーローインタビューを行い、試合の感想から「LJL」が歩んできた成長、そしてRampageや選手個人が重ねてきた努力など、勝利直後の生の声を聞きました。

—LJL 2017 Spring Split Finalを終え、優勝を手にした今のお気持ち、シーズンを過ごした感想をお聞かせください。

YutoriMoyasi選手：いろんな気持ちがあるんですけど、素直に「嬉しい」という一言に尽きますね。

Ramune選手：初めての「LJL」出場で決勝まで来て、しかも優勝して、夢なんじゃないかなと思ってます。嬉しいです。

—今回の決勝戦で最も印象に残ったシーンや、自分の前を乗り越えてきたと思った場面を教えてください。



82.リージョンプ・ロックド!



GameSpotやIGN、Giant Bomb、更にWIREDやYahoo!といった大手メディアらが「E3 2016」で賞を贈ったゲームタイトルを「Game Critics Awards Best of E3 2016」の受賞リストが発表されました。賞状のイラストは各作品からの印象的タイトル、各ゲームジャンルなど多岐に渡って選ばれた人気あるゲーム選は以下の通りです。

ベストオブショウ



ソニー・インタラクティブエンタテインメントジャパンアジアは、Bungieが手がけるアクションシューティングRPGの続編「Destiny 2」をPS4向けに2017年9月8日に発売することを発表しました。

人気アクションシューティングRPG「Destiny」の続編となる本作では、強大な悪魔軍「レッドリジヨン」に奪われた故郷を取り戻すための「カーディアン」たちの戦いと冒険が描かれることとなります。

本作の正式公開にあたり、ActivisionCEO Eric Hirschberg氏は「Destiny」フランチャイズの次世代機における立ち上げは最大の美譽を打ち立てることができました。



毎週毎月の訪者参加アンケートコーナー「Game*Sparkリサーチ」。今回は「日本語ローカライズが優れたゲームといえは?」というテーマで採集した回答をご紹介します。



リセ맘について

リセ맘は保護者や教育関係者の方々に向け、最新の教育事情から子育てに役立つ情報まで、幅広いニュースを配信する日本最大級の教育情報ニュースサイトです。



月間 PV

300万～
1,500万

Facebook

5,000

年間 PV

7,500万

Twitter

9,000

月間 UU

100万～
500万



教育・受験

教育ICT

教育業界NEWS

教育イベント

プログラミング

生活・健康

趣味・娯楽

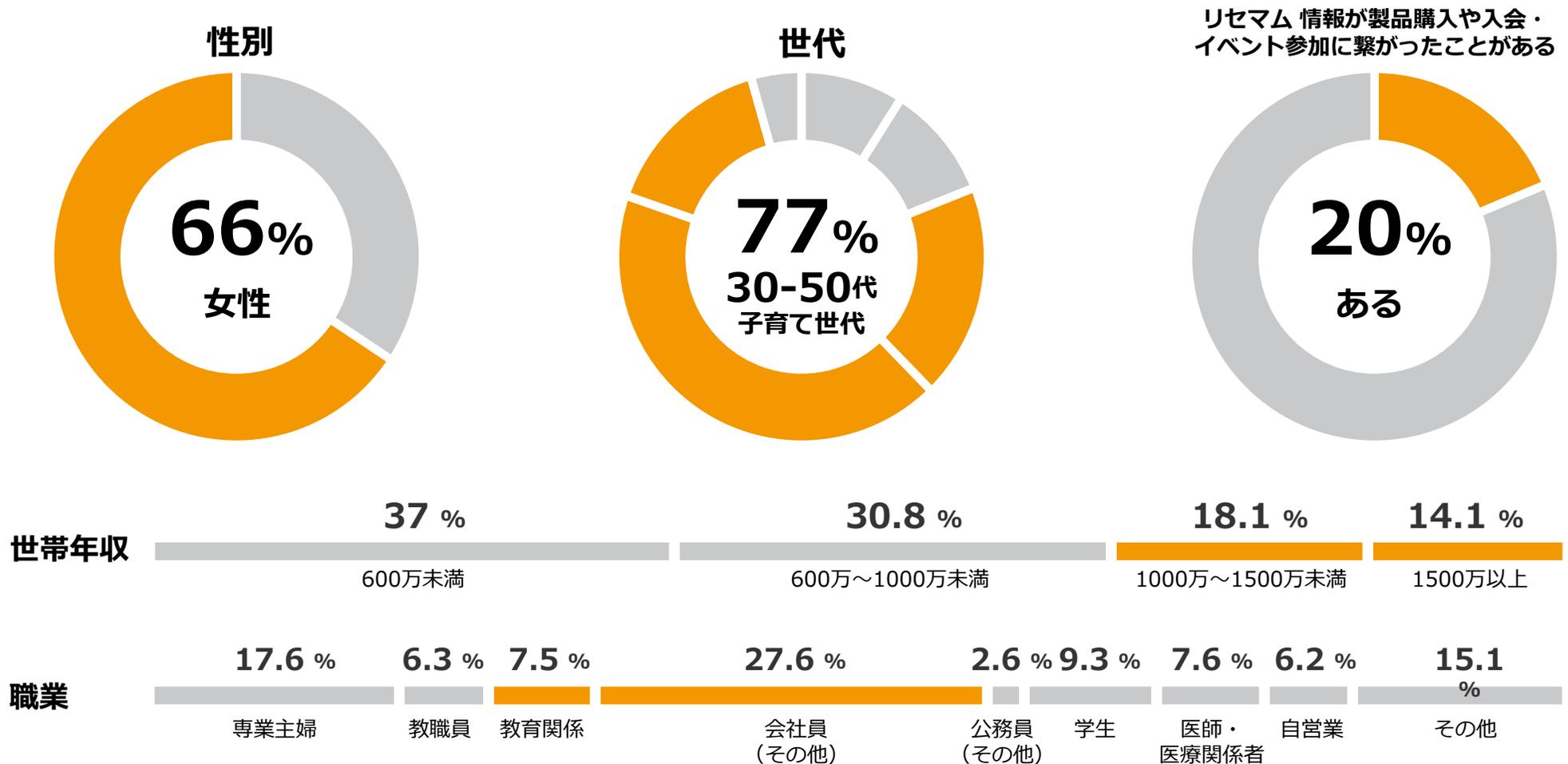
医学部

イード・アワード

※2018年9月現在

ユーザー属性

30～50代、子育て中の女性ユーザーや教職関係者から注目されている媒体です。



メインの読者は小学校～高校生の保護者で、7人に1人が教育関係者です。また約3人に1人が世帯年収1,000万以上のユーザーです。

シネマカフェについて

シネマカフェは、女性に向けて、映画、海外ドラマ、動画配信等に関する「ドラマティックな体験」をガイドするメディアです。



月間 PV

800 万

月間 UU

300 万

会員数

17 万人

Facebook

43,000

Twitter

180,000

※2018年 9月現在

映画

テレビ

SVOD

韓流・華流

海外ドラマ

カルチャー

ライフスタイル

プレゼント

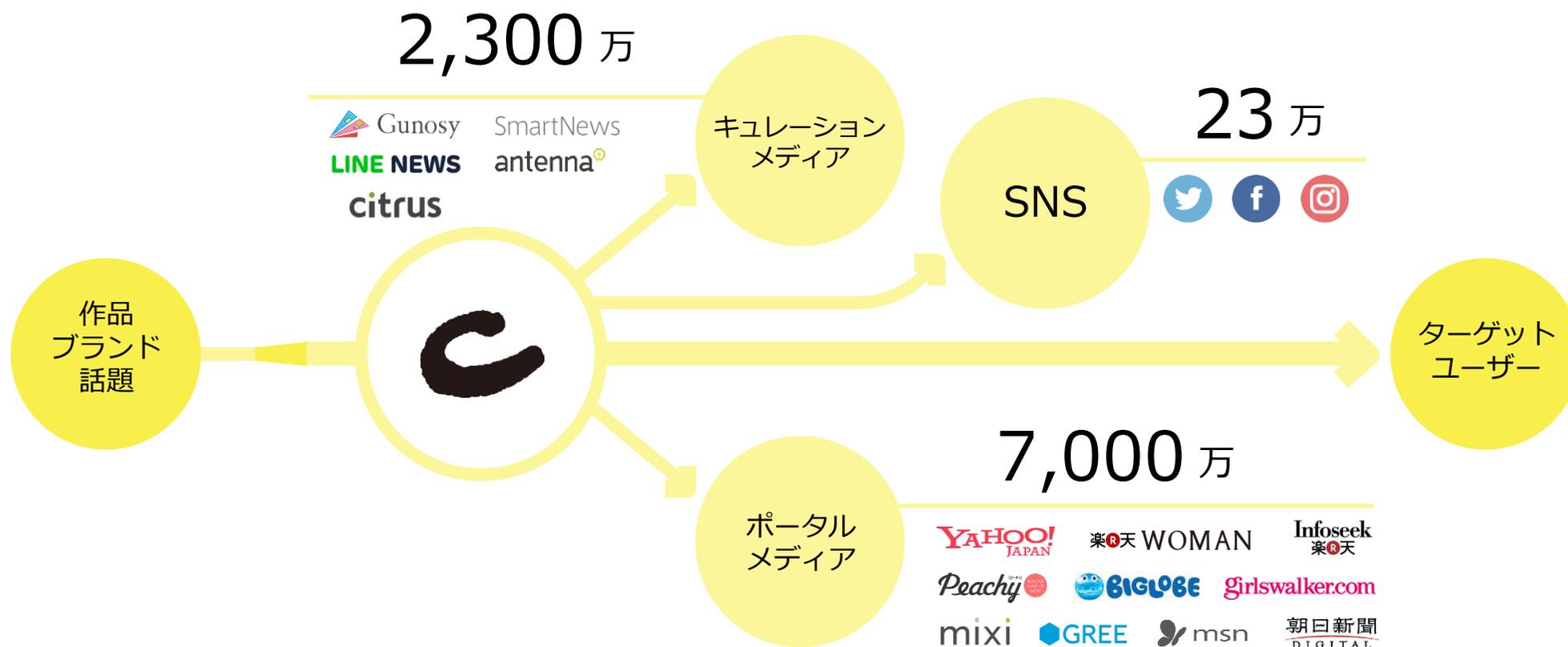
コラム

劇場予約

作品情報

シネマカフェのリーチ力

ポータルメディアやSNSなどで、幅広く拡散されています。



掲載された記事は、媒体公式SNS、外部の配信先メディア、キュレーションメディアなどを通じて幅広く拡散されます。メディア内での露出に止まらず、多くのユーザーとのコミュニケーションの接点を創出することができます。

ユーザーペルソナ

20～30代の女性がメインターゲット。

興味関心

- ・ 映画、ドラマ、エンタメ情報
- ・ ハリウッドセレブ情報
- ・ カルチャー情報（音楽・本・アート・舞台など）

インサイト

- ・ 流行に敏感
- ・ 良質な作品に出会いたい
- ・ 自分の時間を大切にしたい
- ・ 今、観るべき作品が知りたい

INTERVIEW 2017.12.14 Thu 20:00

【インタビュー】実はSW『最後のジェダイ』最重要人物？ カイロ・レンの“心の中のバトル”とは…



「光が、闇が…」公開を間近に控える『スター・ウォーズ/最後のジェダイ』の重要なテーマとなるのが、前作でフォースを覚醒させた主人公レイの決断だ。そして、思い悩む彼女に、手を差し伸べるのがフォースの暗黒面を継承するカイロ・レンである。

シェア ツイート

スター・ウォーズ/最後のジェダイ
緊急決定！『最後のジェダイ』4DX*タワーサイト…
『最後のジェダイ』早くも16巻超え！ 速報解説ラッ…
【インタビュー】 第3部作も決定…、続編プロデュー…

■レイとカイロ・レンは、孤独を抱いた「コインの裏表」



INTERVIEW 2017.12.14 Thu 20:00

【インタビュー】山田孝之×ムロツヨシ×佐藤二朗 福田相まさかの純愛物語にモノ申す！



「純愛物語」山田孝之、ムロツヨシ、佐藤二朗、福田相まさかの純愛物語にモノ申す！

シェア ツイート

50周年のファーストステップ…
「純愛物語」山田孝之、ムロツヨシ、佐藤二朗、福田相まさかの純愛物語にモノ申す！

COLUMN 2018.01.02

Netflix「クエア・アイ」の魅力を大解剖！心も変身させてくれる“フアブ5”って何者？



Netflix「クエア・アイ」の魅力を大解剖！心も変身させてくれる“フアブ5”って何者？

シェア ツイート

Netflix
Netflix 12月14日 最新ドラマ『クエア・アイ』が公開！

INTERVIEW 2018.01.02

最近ちょっと大人しめ？ ジャスティン・ビーバー24歳の“いま”



最近ちょっと大人しめ？ ジャスティン・ビーバー24歳の“いま”

シェア ツイート

ジャスティン・ビーバー
ジャスティン・ビーバーの最新アルバム『Justice』が発表された。

INTERVIEW 2018.01.02

【インタビュー】公私にわたるミュージス、キム・ミニが語る名匠ホン・サンスのすごさ「本当に面白い」



【インタビュー】公私にわたるミュージス、キム・ミニが語る名匠ホン・サンスのすごさ「本当に面白い」

シェア ツイート

ミュージス
ミュージス、キム・ミニが語る名匠ホン・サンスのすごさ「本当に面白い」

INTERVIEW 2018.01.02

【インタビュー】「少女漫画を眺めながら全力でやっている」脚本家・徳尾浩司が語る“憧れの無い世界”へ前進



【インタビュー】「少女漫画を眺めながら全力でやっている」脚本家・徳尾浩司が語る“憧れの無い世界”へ前進

シェア ツイート

脚本家・徳尾浩司
脚本家・徳尾浩司が語る“憧れの無い世界”へ前進

アニメ！アニメ！について

アニメ！アニメ！は、アニメに関する様々な情報を取り扱う
総合ニュースサイトです。



月間 PV

1000 万

月間 UU

620 万

Facebook

3,930

Twitter

79,700

LINE

437,300

※2018 年 6月現在

ニュース

イベントレポート

インタビュー

レビュー

動画

連載・コラム

ビジネス

バックステージ

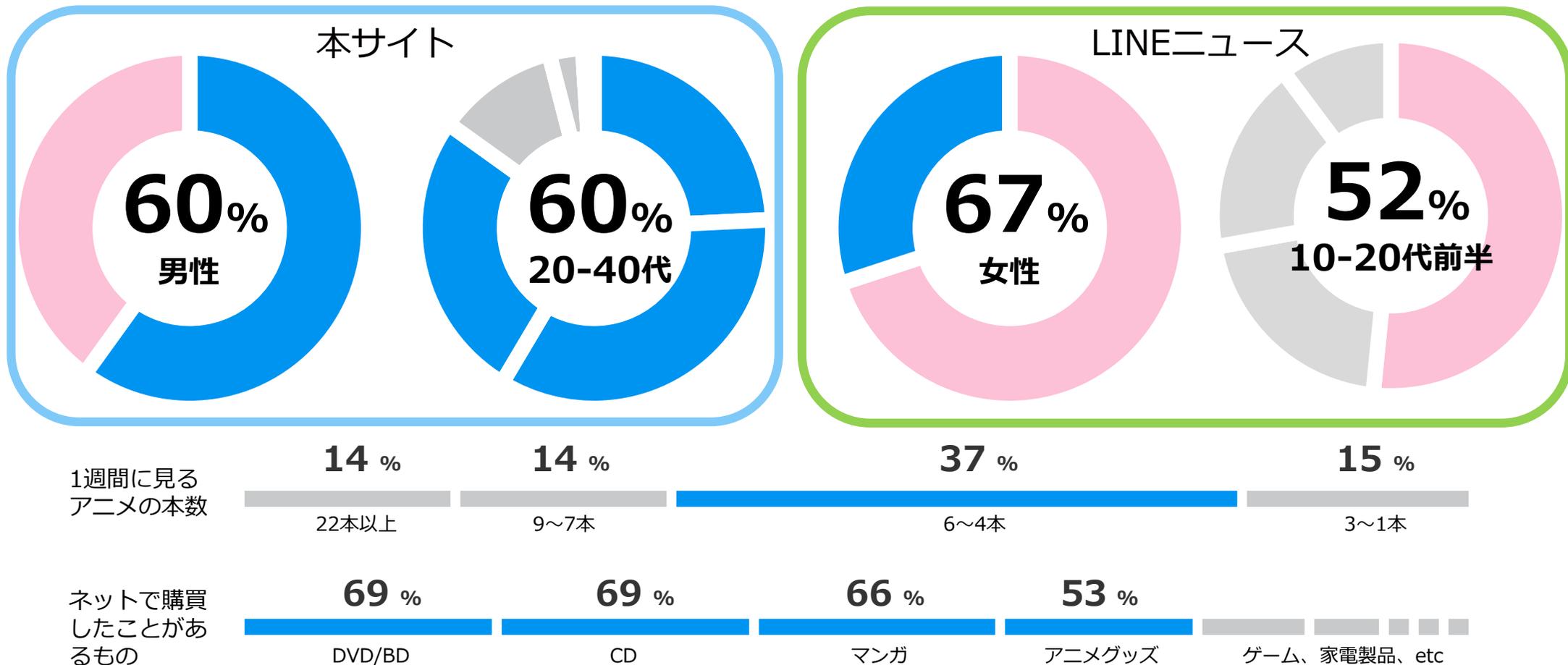
SPアプリ

専門家記事

ユーザー属性

本サイト男女比は6:4、LINEニュース男女比は3:7です。

本サイトは20代~40代のユーザーが多く、LINEニュースは10代~20代が多い媒体です。



1週間にアニメを4~6本見ているユーザーが最も多く、なかには22本以上見るユーザーも。ネットで購買したことがあるものは、DVD/BD、CDが最も高くなっています。

ユーザーペルソナ

10代後半～40代の、アニメに興味のある一般ユーザーと、アニメ業界に従事するユーザーが見ています。

興味関心

- ・アニメ情報
- ・声優情報
- ・映画情報
- ・マンガ情報
- ・ホビー情報
- ・SPアプリ

インサイト

アニメの流行に敏感

アクティブ・活発的 (イベント参加、グッズ購入など)

探求心が旺盛

イベント・レポート

2017.10.7 Sat 18:00

イベント・レポート

「水瀬いのりと大西沙織のPick Up Girls」第1回目 “男子の理想”が否定された収録裏



水瀬いのりさんと大西沙織さんがパーソナリティを務めるYoutube番組「水瀬いのりと大西沙織のPick Up Girls」がスタート。

「水瀬いのりと大西沙織のPick Up Girls」第1回目【フォトギャラリー】 (全24枚)

第1回目の収録現場は、水瀬さんと大西さん、そしてスタッフ

「ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか」特別編集

【収録オフショット】サントラの正体にいつ気づいた...

映画「銀魂」福田雄一監督が実写化キャストにお墨付が撮影現場取材



「銀魂」特別編集

TVアニメ「銀魂」主演声優、早見沙織、山下大輝...

空知英秋原作。『銀魂少年ジャンプ』で連載中の大人気作を実写化した映画「銀魂」が2017年7月14日(金)に全国公開を迎える。主人公の福田雄一監督に小栗旬を起用するなど、豪華なキャスト陣が話題を呼んでいる本作。しかし、ファンの中には漫画：アニメの実写映画化にあまり賛同的でない声も...

インタビュー・声優、記事

インタビュー

「笑いすぎて収録ができなかった」声優・宮野真守が語る『怪盗グルーのミニオン大脱走』制作秘話



「怪盗グルーのミニオン大脱走」で、グルーの前に立ちふさがる新たな敵「バレット」。80年代カルチャーに心酔するバレットの情報は、口の中のクラブ。そのクラブを日本放映局長として演じた宮野真守は、イルミネーション・エンターテインメント作品の常連声優だ。今回の魅力や制作話、そしてイルミネーション作品に共通する面白さを語ってみたい。

2018年 夏 アニメ

2018年7月21日 (土) 18:00

つづきみ × アニメ

つづきみ × アニメ

つづきみ × アニメ

つづきみ × アニメ

新作アニメリスト

あ か さ た な は ま や ら わ

ISLAND

| スタッフ | 放送・配信情報 | あらすじ |
|--|---------------------------------------|--|
| 原作：プロットワイング 脚本：山口健一 シナリオ監修：野村浩一 キャラクターデザイン・総作画監督：野村浩一 監督：野村浩一 監修：山崎 誠 制作スタジオ：Red | 7月15日 (日) TOKYO MX 22:00 | 本上から運んできた島に漂った「漂流」の少年は島に居る少女と出会う。島の秘密と漂流少年の過去、島の秘密と漂流少年の過去、島の秘密と漂流少年の過去... |
| キャスト | 主題歌 | |
| 原簿 逢田 洋子 原簿 逢田 洋子 原簿 逢田 洋子 原簿 逢田 洋子 | OP 逢田洋子「島の心」 ED 逢田洋子「Eternal Star」 | |

真流 (あぐつ) -元オタク-

| スタッフ | 放送・配信情報 | あらすじ |
|---|--|--|
| 原作：一歩 (シンセントアニメーション) 脚本：一歩 シナリオ監修：野村浩一 キャラクターデザイン・総作画監督：野村浩一 監督：野村浩一 監修：山崎 誠 制作スタジオ：スタジオアール | 7月15日より毎月毎月放送 7月15日 (日) TOKYO MX、サンテレビ、BS11、BS11-2、BS11-3、BS11-4、BS11-5、BS11-6、BS11-7、BS11-8、BS11-9、BS11-10、BS11-11、BS11-12、BS11-13、BS11-14、BS11-15、BS11-16、BS11-17、BS11-18、BS11-19、BS11-20、BS11-21、BS11-22、BS11-23、BS11-24、BS11-25、BS11-26、BS11-27、BS11-28、BS11-29、BS11-30、BS11-31 | 平凡な少年、運命に導かれて異世界に転生した。異世界に転生した少年は、異世界に転生した少年は、異世界に転生した少年は... |
| キャスト | 主題歌 | |
| 原簿 逢田 洋子 原簿 逢田 洋子 原簿 逢田 洋子 原簿 逢田 洋子 | OP 逢田洋子「真流の心」 ED 逢田洋子「真流の心」 | |

ニュース・アニメ、記事

ニュース

「プリンス・プリンシパル」のスパイ描写はどがスゴイ? 軍事研究家の小栗悠氏に聞いた



「プリンス・プリンシパル」のスパイ描写はどがスゴイ? 軍事研究家の小栗悠氏に聞いた

「プリンス・プリンシパル」というクールなキャラクターの活躍が、アクションだけでなく情報戦と情報戦をドッキングした中で描き出すことで話題を呼んでいる。軍事研究家の小栗悠氏に聞いた。

マネーの達人について

200名以上のマネー専門家・知識人による幅広いジャンルの
コラムやレポートを掲載しています。



月間 PV

338万

月間 UU

183万

Facebook

3,275

Twitter

1,757

LINE@

4,548

※2018年9月現在



サイト概要

記事の寄稿者は国家資格であるファイナンシャル・プランナーや税理士、社労士などの資格を持つエキスパート。

取り扱いカテゴリー

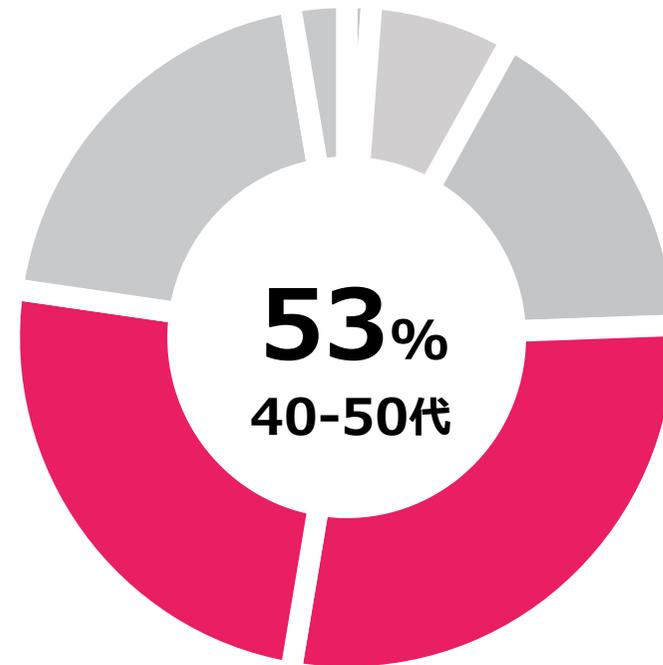
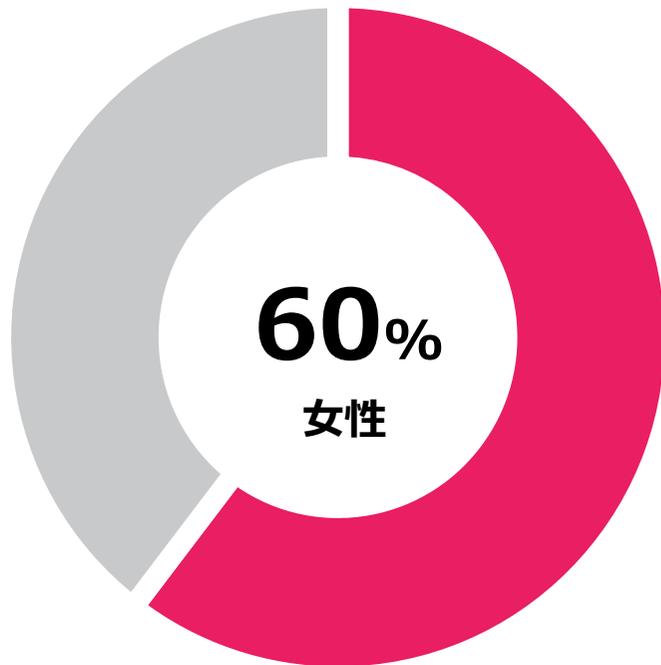
- 住宅ローン・住宅購入
- 生命保険、医療保険、がん保険
- 損害保険（火災、地震、自動車）
- 貯金、家計、家計簿
- 節約、ポイント、電子マネー
- 教育費、学費、奨学金
- お金の法則
- ライフプラン
- 税金
- 社会保険、雇用保険、児童手当
- 国民年金、厚生年金、確定居室年金
- 株、FX
- 投資信託、金融商品
- 不動産投資
- 海外投資
- 投資哲学
- 相続、遺言
- 介護、退職金、老後、葬儀
- 経済、市況、為替
- ローン、クレジットカード

専門家

- ファイナンシャルプランナー
- 税理士
- 社会保険労務士
- 宅地建物取引士
- 証券アナリスト
- 相続診断士
- 弁護士
- 中小企業診断士
- 行政書士
- 産業カウンセラー
- 介護福祉士

ユーザー属性

女性が6割で、40代～50代のユーザーが多いです。



読者層：マネーに強い関心を持つ一般層
※東京、大阪、名古屋を中心に全国に読者が存在

イードマッピング・媒体一覧



| 媒体名 | 取扱いニュースジャンル |
|-------------------|-----------------|
| Response | 自動車 |
| RBB TODAY | IT・ビジネス |
| INSIDE | 一般ゲーム (国内・スマホ) |
| ReseMom | 教育・受験 |
| CinemaCafe.net | 映画 |
| NEWS CAFE | 生活情報ポータルサイト |
| CYCLE style | スポーツ |
| Game Spark | コアゲーム (海外・PC) |
| アニメ!アニメ! | アニメ |
| e燃費 | 燃費・環境 |
| Diet Club | ダイエット |
| GameBusiness.jp | ゲーム |
| Expo TODAY | 展示会・イベント |
| Push on! | カー用品 |
| Scan Net Security | セキュリティ |
| Spyder7 | エンタメ (男性向け) |
| CAR CARE PLUS | 自動車 (修理・メンテナンス) |
| マネーの達人 | マネースキル |